

REGULAMIN

ogólnopolskiego konkursu „Jesteśmy Cyfrowobezpiecni!” II Edycja 2016/2017

§1

1. Organizatorem konkursu, zwanym dalej „Organizatorem”, jest Stowarzyszenie „Miasta w Internecie” z siedzibą w Tarnowie.
2. Konkurs stanowi element projektu „Cyfrowobezpiecni.pl – Bezpieczna Szkoła Cyfrowa”.
3. Celem konkursu jest motywowanie szkół do podejmowania działań na rzecz upowszechniania wiedzy na temat zasad bezpiecznego korzystania z technologii cyfrowych wśród nauczycieli i uczniów szkół oraz ich rodziców, a także rozwój potrzebnych do tego kompetencji.
4. Do konkursu przystąpić może każda szkoła podstawowa, gimnazjum, technikum, liceum i szkoła zawodowa, zwana dalej Szkołą, która zadeklaruje udział w projekcie „Cyfrowobezpiecni.pl – Bezpieczna Szkoła Cyfrowa”.
5. Deklaracje udziału w projekcie należy składać poprzez moduł rejestracyjny dostępny na portalu projektu pod adresem: <http://www.cyfrowobezpiecni.pl/formularz-zgloszeniowy-szkoly>.
6. Szkoły, które zadeklarowały udział w projekcie przed datą ogłoszenia konkursu, lecz nie zostały zakwalifikowane do objęcia wsparciem projektu „Cyfrowobezpiecni.pl – Bezpieczna Szkoła Cyfrowa” w latach 2016-2017, przystępują do konkursu przesyłając deklaracje udziału w konkursie drogą elektroniczną na adres: konkurs2017@cyfrowobezpiecni.pl.
7. Przedmiotem oceny w ramach konkursu „Jesteśmy Cyfrowobezpiecni!” są działania i aktywności Szkoły, realizowane od 1 września 2016 do 30 kwietnia 2017 r.
8. Do udziału w konkursie można zgłaszać tylko i wyłącznie działania podejmowane w ramach własnej aktywności Szkoły, nie wynikające z udziału Szkoły w innych w projektach lub programach dofinansowywanych ze środków europejskich.

§2

1. Konkurs organizowany jest w trzech edycjach: w roku 2016, 2017 oraz 2018
2. Druga edycja konkursu – na rok szkolny 2016/2017 rozpoczyna się 1 września 2016 r. i zakończy 30 kwietnia 2017 r.
3. Szkoła może uczestniczyć w dowolnej liczbie edycji konkursu, za wyjątkiem Szkół, które w poprzednich edycjach konkursu zajęły pierwsze miejsce i otrzymały nagrodę w postaci mobilnej pracowni cyfrowej.

§3

1. Nad poprawnym przebiegiem konkursu czuwa Kapituła Konkursu.
2. W skład Kapituły wchodzi członkowie zespołu projektowego oraz eksperci posiadający znaczącą wiedzę w dziedzinie dydaktyki cyfrowej i bezpieczeństwa cyfrowego.
3. Kapitułę konkursu powołuje Organizator.
4. Kapituła proceduje w oparciu o Regulamin pracy, przyjęty podczas pierwszego posiedzenia.
5. Zadaniem Kapituły jest m.in. zatwierdzanie listy Szkół otrzymujących nagrody, wyróżnienia i tytuły w ramach konkursu, a także weryfikowanie zgłoszonych przez Szkoły działań i w razie wątpliwości, podejmowanie decyzji o ich zakwalifikowaniu bądź odrzuceniu.
6. Kapituła ma prawo do podejmowania ostatecznej decyzji odnośnie przyznania nagród w konkursie oraz do przesunięcia w uzasadnionych przypadkach nagród na inne typy szkół.

§4

1. Szkoły w ramach konkursu zdobywają punkty przyznawane za realizację działań konkursowych.
2. Szkoły uczestniczące w konkursie będą zakwalifikowane do jednej z pięciu kategorii: (1) szkół podstawowych, (2) gimnazjów, (3) liceów, (4) techników i (5) zasadniczych szkół zawodowych.
3. W każdej edycji konkursu spośród 25% Szkół z najlepszymi wynikami, wylosowane zostanie piętnaście Szkół, które otrzymają zaproszenia dla swoich nauczycieli na Edukcamp - letni zjazd edukacyjny dla nauczycieli. W ramach zaproszenia, Szkoła będzie mogła skierować jednego nauczyciela, zaangażowanego w działania konkursowe. W przypadku gdy nagrodzona Szkoła nie skieruje nauczyciela na obóz edukacyjny, organizatorzy konkursu zastrzegają sobie prawo do zaproszenia więcej niż jednego nauczyciela z pozostałych Szkół lub zaproszenia nauczycieli ze Szkół, które zajęły dalsze miejsca.
4. W każdej edycji konkursu przyznane zostanie pierwsze i drugie miejsce w każdej z pięciu kategorii Szkół. Miejsca te zostaną ustalone na podstawie rankingu punktacji. Regulamin konkursu dopuszcza przesunięcie przez Kapitułę nagród na Szkoły z innej kategorii, w przypadku dużej dysproporcji w ilości zdobytych punktów lub niskiej liczby punktów zdobytych przez zdobywcę pierwszego miejsca w danej kategorii Szkół.
5. Pierwsze miejsce w konkursie - w każdej kategorii - zajmie Szkoła, która uzyska w danej edycji konkursu największą liczbę punktów, a zatem zajmie pierwsze miejsce w rankingu punktacji. Drugie miejsce otrzyma Szkoła, która zajmie drugie miejsce w rankingu punktacji.
6. Nagrodą dla Szkoły, która zajmie pierwsze miejsce w każdej z 5 kategorii w danej edycji konkursu będzie wyposażenie pracowni multimedialnej.
7. Nagrodą dla Szkoły, która zajmie drugie miejsce w każdej z 5 kategorii w danej edycji konkursu będzie sfinansowanie udziału 28 osób (w tym trzech opiekunów) w obozie szkolnym, organizowanym przez SMWI. W ramach nagrody pokryte zostaną koszty organizacji transportu, noclegów (pobyt 7 dniowy), wyżywienia oraz zajęć merytorycznych.
8. Działania, realizowane w ramach konkursu przez Szkoły, zgłaszać należy poprzez portal www.cyfrowobezpiecni.pl. Szczegółowa instrukcja, pokazująca sposób zgłaszania oraz wzory dokumentów służących do poświadczenia poszczególnych działań zostaną również udostępnione w tym portalu.

9. Szczegółowy wykaz działań oraz liczbę punktów, możliwą do zdobycia za każde działanie określa załącznik do Regulaminu.
10. Kapituła nie będzie poddawać ocenie prac Szkoły, jeśli dana Szkoła nie przedstawi odpowiedzi na wszystkie zadania konkursowe.

§5

1. Regulamin konkursu dostępny jest na stronie internetowej projektu www.cyfrowobezpiecni.pl
2. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu.
3. Organizator konkursu zastrzega sobie prawo odwołania konkursu w całości lub w części.
4. W sprawach nieokreślonych w Regulaminie decyzję podejmuje Organizator.